

# DEVELOPPEMENT d'applications Windows Store en C#

Réf : 20484C

Durée : 5 jours

## Objectifs :

- Être capable de concevoir une expérience utilisateur agréable et une interface adaptée aux différents formats d'écran
- Maîtriser les outils et langages (Xaml et C#) nécessaires aux développements d'applications Windows Store
- Savoir utiliser les motifs de conception MVVM et générer une application à page unique
- Savoir publier une application sur le magasin d'applications

## Connaissances préalables :

- Disposer d'une première expérience en création d'applications dont des applications client Windows
- Avoir une bonne expérience de l'utilisation de Visual Studio 2010 ou 2012
- Avoir suivi la formation : "Visual Studio 2012 - Programmation C# avec le .Net Framework 4.5" (M20483) ou connaissances équivalentes

**All In Wan SA**

S.A. au capital de 40 000 €  
RC Versailles 422 075 093

**Internet :** [www.allinwan.com](http://www.allinwan.com)

e-mail : [brigitte.courselle@allinwan.com](mailto:brigitte.courselle@allinwan.com)

## PLAN DE COURS

### Vue d'ensemble de la plate-forme Windows 8.1 et de Windows Store Apps

- Introduction à la plate-forme Windows 8.1
- Les principes de l'interface utilisateur Windows 8.1
- WinRT et langages

### Créer des interfaces utilisateurs en utilisant XAML

- Les bases de XAML
- Le code-behind XAML
- XAML avancé

### Présenter des données

- Travailler avec les contrôles de présentation de données
- Le contrôle GridView

### Mettre en page les applications avec les contrôles intégrés Windows 8.1

- Contrôles WinRT
- Contrôle AppBar
- Les modes de fenêtrage

### Gérer les fichiers dans Windows Store Apps

- Gérer les fichiers et les flux dans les applications Windows Store
- Travailler avec les composants graphiques pour les fichiers

### Gérer le processus de vie des applications Windows Store

- Gérer le processus de vie
- Activer des applications Windows Store et tâches d'arrière-plan
- Mettre en œuvre la stratégie de gestion de l'état de l'application

### Travailler avec les modèles, les styles et les ressources

- Créer des ressources partagées
- Créer des styles et des modèles

### Concevoir et mettre en œuvre la navigation dans les applications Windows Store

- Prise en main de la navigation dans les applications Windows Store
- Implémenter le zoom sémantique

## Mise en œuvre des contrats Windows 8.1

- Conception des "charms" et des contrats
- Le contrat de recherche et le contrôle "SearchBox"
- Le contrat de partage
- Gérer les paramètres des applications

## Implémenter les notifications utilisateurs

- Mettre en œuvre les "tiles", les "live tiles", les "tiles" secondaires et les notifications de "tiles"
- Mettre en œuvre les notifications "toast"

## Conception et mise en œuvre des stratégies d'accès aux données

- Évaluer les stratégies d'accès aux données
- Travailler avec les données à distance

## Réagir au toucher et à la souris

- Travailler avec les événements de pointeur
- Travailler avec les mouvements

## Planifier le déploiement de Windows Store Apps

- Le manifeste d'une application Windows Store
- Certification d'une application Windows Store